



ESTADO DA PARAÍBA

CÂMARA MUNICIPAL DE SUMÉ

CASA VEREADOR CÍCERO SOARES
SUMÉ – PARAÍBA

REQUERIMENTO Nº 86/2026	Entrada na Secretaria Em, 25 de fevereiro de 2026.	DESPACHO Aprovado na Sessão de Data ____/____/____
	Adiado para próxima Sessão	PRESIDENTE
		1º SECRETÁRIO
EMENTA: Requer realização de Concurso Público Municipal.		

Senhor Presidente,

Requeiro no uso de suas atribuições legais e regimentais, seja encaminhado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, Manoel Lourenço Queiroz Duarte que sejam adotadas as providências necessárias para a realização de **Concurso Público** no âmbito do Município de Sumé, visando o provimento de cargos efetivos atualmente vagos e/ou ocupados por contratos temporários.

JUSTIFICATIVA: A realização de concurso público é medida que se impõe diante da necessidade de garantir maior eficiência, transparência e legalidade na administração pública municipal, em conformidade com os princípios constitucionais da legalidade, impessoalidade, moralidade, publicidade e eficiência.

Além disso, o concurso público:

1. **Assegura igualdade de oportunidades**, permitindo que todos os cidadãos concorram aos cargos públicos por meio de critérios objetivos e meritocráticos;
2. **Fortalece a qualidade dos serviços públicos**, ao selecionar profissionais qualificados para atender a população nas áreas essenciais, como saúde, educação, assistência social e administração;
3. **Reduz a precarização dos vínculos de trabalho**, diminuindo a dependência de contratações temporárias;
4. **Promove estabilidade administrativa**, garantindo continuidade e planejamento nas políticas públicas;
5. **Valoriza o serviço público municipal**, estimulando o comprometimento e a profissionalização do quadro de servidores.

Dessa forma, considerando o interesse público e a necessidade de fortalecer a estrutura administrativa do município, faz-se urgente a adoção das medidas necessárias para a realização do referido certame.

Sumé, 25 de fevereiro de 2026.

Juan Victor Gomes de Sá Pires Pereira
Vereador